ESPECIAL MEGA

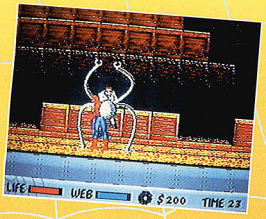
SPIDER-MAN

TODAS AS FASES! TODOS OS CHEFES!

1º FASE

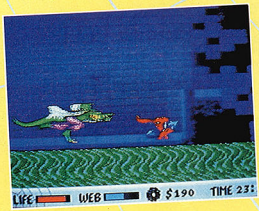
Forklift. **Fique no centro da tela frente a frente com ele. Pule-o e vire-se atingindo suas costas. Esta operação deve ser repetida várias vezes até o seu fim. Lembre que para aproveitar melhor o salto devemos manter o botão C pressionado até o Homem-Aranha voltar ao chão.**

Dr. Octopus. **Este é moleza. Fique sempre no meio de suas pernas; aí é só socá-lo sem medo e se ele se deslocar vá atrás dele... mas abaixado, hein?**



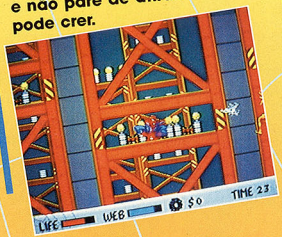
2º FASE

Lizard. **Para encontrá-lo é só sair do cano e cair até que a parede da esquerda suma. Depois vá de teia em teia até a extremidade da tela. Avance cautelosamente até avistar o Lizard; depois é só correr até a lateral direita da tela e repetir o seguinte procedimento: Mantenha-se virado para a direita e abaixado, depois levante-se, vire-se para o Lizard, abaixe-se e atire.**



3º FASE

Eletro. **Imagine um jogo-da-velha feito de barras de ferro. Situe-se bem no centro e não pare de atirar. Dá certo, pode crer.**



4º FASE

Gorilão. **Suba na árvore de onde ele apareceu. Abaixe-se quando ele pular e chute a sua cabeça. Você vai adorar!**

Sandman. **Vá para a extrema direita, recarregue sua energia e volte ao hidrante que está no início da fase. Agora é só chutar o hidrante quando o Homem-Aranha aparecer.**

5º FASE

Motoqueira. Fique no centro da tela atirando teias sobre ela. Quando for atropelá-lo, pule sobre ela e repita a operação.

Hobgoblin. Fique no prédio central e quando ele passar pule e atire nele pelas costas.

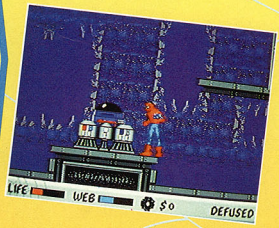
Venom. Quando ele aparecer, pule no prédio central. Abaixe-se e atire nele. Vá para a outra extremidade engatinhando e repita a operação.

6º FASE

Chegamos à sexta fase, onde a melhor dica é entupir os canhões laser.

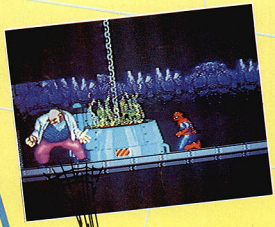
7º FASE

Pronto. Estamos quase no fim do jogo e agora temos de enfrentar novamente os chefes de fase, repetindo os ensinamentos do chefe, logicamente. Feito isso, devemos desmontar a bomba que já deve estar piscando 2 cores diferentes. A que coincidir com uma das cores das chaves será a primeira. Depois a bomba fará uma seqüência de cores e voltará a piscar 2. Utilizando o mesmo conceito, devemos repetir o procedimento até desarmá-la.



8º FASE

Kingpin. Para parar a corrente atiramos teia nela, e para acertar o Kingpin devemos esperar o ataque dele para chutar-lhe a cabeça até a morte.

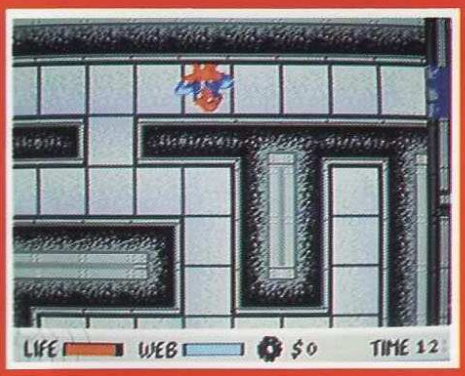


Spiderman

Uma aventura em Nova York!

O malvado Kingpin faz um pronunciamento na televisão acusando o Homem-Aranha de querer destruir a cidade com uma bomba que explodirá em 24 horas. Ele oferece uma recompensa de 10.000 dólares para quem o capturar a fim de fazê-lo confessar a localização da bomba.
Tem havido rumores de que Kingpin está tramando alguma coisa, pois sabe-se que contratou os bandidos mais conhecidos da cidade: Dr. Octopus, Lagarto, Hobgoblin, Homem-Areia, Electro e Veneno. Seu objetivo é derrotar os seis malvados seguidores de Kingpin, e o próprio Kingpin. Desafortunadamente, a polícia e a maioria das pessoas pensam que você é um criminoso.

Mais uma emocionante aventura do Spiderman contra o Kingpin, onde toda sua habilidade e inteligência serão postas à prova.



Para você que sempre teve vontade de andar de cabeça para baixo, chegou sua vez!

Para desarmar a bomba, você precisa achar a combinação. Problema seu, tá?

Nós aqui da SUPERGAME já conseguimos e veja o que aconteceu...

Se você quiser ver o jogo até o fim, pode ir providenciando o seu, porque este aqui é nosso.

FICHA TÉCNICA
Jogo: *Spiderman*
Console: *Mega*
Fases: *7*
Dificuldade: *Acentuada*
Nº de jogadores: *1*

TECNOFAX

COM. E ASSISTÊNCIA TÉCNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM - PHANTON
DYNA VISION II - TOP GAME.

Assistência Técnica especializada em Vídeo Game de todos os sistemas, nacionais e importados e seus acessórios, joysticks, fontes, cabos, pistolas, etc.

- Transcodificamos Super Famicon, Super Nintendo.
- Modificamos canal com garantia de 1 ano.
- Transcodificamos Nintendo americano e japonês em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Transcodificamos Mega Drive, Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Destravamos Nintendo americano para rodar cartuchos nacionais e importados que não sejam da própria Nintendo.
- Modificamos módulo de RF do Nintendo japonês para entrar em canal 3.
- Temos modulador de RF para Mega Drive japonês.
- Preços especiais p/ revendedores, oficinas e locadoras.

Depto. Técnico
R. Sta. Efigênia, 295 - 1º andar - conj. 115 - CEP 01207 - S.P.

Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

REPRESENTANTE BRASÍLIA
Speede Video Auto Som Ltda.
CNB 14 Lote 05 Loja 7
Taguatinga - DF
FONE (061) 351.2949

WONDER BROS
World Game

VIDEO GAMES de 3ª, 4ª e 5ª gerações.
Principais lançamentos SUPER FAMICON, CORE GRAFX, TURBO GRAFX "LASER", NEO GEO e aparelhos portáteis.
Locações de cartuchos e filmes VHS.

VENDAS DE CARTUCHOS E ACESSÓRIOS
(011) 543-7242

Al. dos Nhambiquaras, 1636 - Indianópolis
(atrás do Shopping Ibirapuera)